

'SNAP' ISOMÉTRICO EN AUTOCAD...

consiste en colocar una rejilla alineada con los planos isométricos que ayuda a dibujar las líneas.

para dibujar en perspectiva isométrica, utilizar el comando **FORZCURSOR (SNAP)**

Comando: FORZCURSOR 
Precise distancia de resolución o [ACT/DES/asPecto/Rotación/Estilo/Tipo] <10.0000>: E 
Indique el estilo de malla de resolución [Normal/Isométrico] <N>: I 
Precise intervalo vertical <10.0000>:  

Una vez utilizado el comando FORZCURSOR, el cursor deja de representar un par de ejes que se cruzan, uno horizontal y otro vertical, para pasar a ser un par de ejes alineados con los ejes de uno de los planos del sistema isométrico. También es posible seleccionar el modo isométrico desde el menú "Herr." "Parámetros de dibujo..." "Resolución isométrica".

Para orientar estos ejes con otro plano isométrico existen dos posibilidades. La más utilizada consiste en pulsar **F5**

de esta forma, cada vez que se pulsa esta tecla, se visualizan los ejes alineados con el siguiente plano isométrico, siguiendo un turno circular, es decir, plano izquierdo, plano de arriba, plano derecho, plano izquierdo, etc. El otro método consiste en utilizar el comando ISOPLANO.

Comando: ISOPLANO 
Isoplano actual: *(Muestra el isoplano actual).*
Indique parámetro de plano isométrico [Izquierdo/Superior/Derecho] <Izquierdo>: *(Indicar el isoplano deseado).*

Llegados a este punto, hemos conseguido poder trabajar en isométrico, al haber utilizado el comando FORZCURSOR. Además, este comando ha colocado una malla de puntos imantados invisibles sobre la pantalla, a una distancia que, en este caso, hemos fijado con un valor de 10. Acabamos de decir que los puntos de esta malla son invisibles pero están imantados. Por ello, al mover el cursor sobre la pantalla, se aprecia un efecto de imán hacia estos puntos.

Una vez obtenida la malla de puntos imantados invisibles que proporciona FORZCURSOR, resulta muy interesante utilizar, además, el comando REJILLA, señalando para ésta la misma distancia entre puntos que la indicada en FORZCURSOR; de esta forma, coinciden los puntos visibles (pero sin efecto imán) de la rejilla con los puntos imantados.

Comando: REJILLA  (**GRID**)
Precise intervalo(X) de la rejilla o [ACT/DES/Forzcursor] <10.0000>: 

Una vez ajustados los valores de distancias entre puntos de estas mallas, se pueden activar y desactivar los efectos de éstas de una forma más rápida:

F7  ACT/DES la visualización de la REJILLA. (**GRID**)

F9  ACT/DES la malla de puntos imantados de FORZCURSOR. (**SNAP**)

CÓMO HACER ELIPSES EN AUTOCAD

Lo primero:

Comando: PELLIPSE (Return)
Indique nuevo valor para PELLIPSE <0>: 1 (Return)

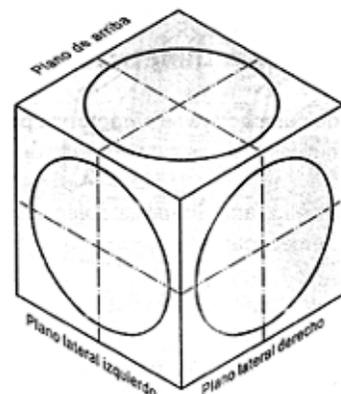
Para dibujar elipses en cualquiera de los tres planos isométricos, es preciso haber utilizado antes el comando FORZCURSOR, indicando el estilo Isométrico. A partir de entonces, cada vez que se utilice el comando ELIPSE, éste tendrá una posibilidad más, que es la de dibujar "Isocírculos", es decir, círculos en perspectiva isométrica.

Es conveniente, antes de dibujar elipses, trazar sus ejes, porque si posteriormente queremos buscar sus centros, a diferencia de las circunferencias, el programa no podrá tener dificultades para localizarlos.

El comando ELIPSE, después de haber elegido el estilo isométrico con el comando FORZCURSOR, adoptará el siguiente formato:

Comando: ELIPSE  **IMPORTANTE** 
Precise punto final de eje de elipse o [Arco/Centro/Isocírculo]: I 
Precise centro de isocírculo: *(Indicar el centro).*
Precise radio de isocírculo o [Diámetro]: *(Indicar valor).*

Una vez indicado el centro, se puede pulsar sobre la tecla **F5** para elegir el plano isométrico adecuado para ubicar la elipse



Elipses en los tres planos isométricos.